

DAY END ZERO

SCHEDA DEL GIOCATORE

ATTRIBUTI

• FORZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	NOME:	<input type="text"/>	ETÀ:	<input type="text"/>
• AGILITÀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ARCHETIPO:	<input type="text"/>	SESSO:	<input type="text"/>
• INTELLETTO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GRUPPO:	<input type="text"/>	REPUTAZIONE:	<input type="text"/>
• EMPATIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

ATTRIBUTO BASE

BACKGROUND

TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SOGNO/SEGRETO

FERITE CRITICHE

SEGNI E LEGAMI

ESPERIENZA	INGOMBRO	P. SORTE	INF. LATENTE	P. RISORSA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ABILITÀ

• COMB. A DISTANZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• CONOSCENZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• CORPO A CORPO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• INFETTI	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• DESTREZZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• PRONTO SOCCORSO	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• PERCEZIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• TECNOLOGIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• PERSUASIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• SOPRAVVIVENZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• ELUSIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• TEMPRA	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• SENSIBILITÀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>			

ATT TOT

COLPO DI FORTUNA

TALENTI

EQUIP.

	INGOMBRO E NOTE
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

ARMI

	PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CFD	COLPI	NOTE
<input type="text"/>								
<input type="text"/>								
<input type="text"/>								
<input type="text"/>								
<input type="text"/>								

ARMATURA

<input type="text"/>	NOTE
----------------------	------

OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)