

# DAY END ZERO

## SCHEDA DEL GIOCATORE

### ATTRIBUTI

• FORZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	NOME:	<input type="text"/>	ETÀ:	<input type="text"/>
• AGILITÀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ARCHETIPO:	<input type="text"/>	SESSO:	<input type="text"/>
• INTELLETTO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GRUPPO:	<input type="text"/>	REPUTAZIONE:	<input type="text"/>
• EMPATIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

ATTRIBUTO BASE

### BACKGROUND

### TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### SOGNO/SEGRETO

### FERITE CRITICHE

### SEGNI E LEGAMI

ESPERIENZA	INGOMBRO	P. SORTE	INF. LATENTE	P. RISORSA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ABILITÀ

• COMB. A DISTANZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• CONOSCENZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• CORPO A CORPO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• INFETTI	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• DESTREZZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• PRONTO SOCCORSO	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• PERCEZIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	• TECNOLOGIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
• PERSUASIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• SOPRAVVIVENZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• ELUSIONE	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• TEMPRA	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
• SENSIBILITÀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>			

ATT TOT

### COLPO DI FORTUNA

### TALENTI

### EQUIP.

INGOMBRO	NOTE
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ARMI

PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CFD	COLPI	NOTE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ARMATURA

<input type="text"/>	NOTE
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)