

DAY END ZERO

SCHEDA DEL GIOCATORE

ATTRIBUTI

- FORZA
- AGILITÀ
- INTELLETTO
- EMPATIA

ATTRIBUTO BASE

BASE

TEMP.

NOME:

ARCHETIPO:

GRUPPO:

ETÀ:

SESSO:

REPUTAZIONE:

BACKGROUND

TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)

PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)

BASE

TEMP.

SOGNO/SEGRETO

FERITE CRITICHE

SEGNI E LEGAMI

ESPERIENZA INGOMBRO

ABILITÀ

- COMB. A DISTANZA
- CORPO A CORPO
- DESTREZZA
- PERCEZIONE
- PERSUASIONE
- SOPRAVVIVENZA
- ELUDERE
- TEMPRA
- SENSIBILITÀ

BASE

TOT
ATT+AB

• CONOSCENZA

• INFETTI

• PRONTO SOCCORSO

• TECNOLOGIA

BASE

TOT
ATT+AB

ATT

TOT

COLPO DI FORTUNA

ARMI

PRESA INIZ CRIT DANNO DIST CDF COLPI NOTE

OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)

TALENTI

EQUIP.

INGOMBRO E NOTE

ARMATURA

NOTE

--	--