

# DAY END ZERO

## SCHEDA DEL GIOCATORE

### ATTRIBUTI

- FORZA
- AGILITÀ
- INTELLETTO
- EMPATIA

ATTRIBUTO BASE

BASE

TEMP.

NOME:

ARCHETIPO:

GRUPPO:

ETÀ:

SESSO:

REPUTAZIONE:

### BACKGROUND

### TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)

PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)

BASE

TEMP.

### SOGNO/SEGRETO

### FERITE CRITICHE

### SEGNI E LEGAMI

ESPERIENZA INGOMBRO

### ABILITÀ

- COMB. A DISTANZA
- CORPO A CORPO
- DESTREZZA
- PERCEZIONE
- PERSUASIONE
- SOPRAVVIVENZA
- ELUDERE
- TEMPRA
- SENSIBILITÀ

BASE

TOT  
ATT+AB

• CONOSCENZA

• INFETTI

• PRONTO SOCCORSO

• TECNOLOGIA

BASE

TOT  
ATT+AB

ATT

TOT

### COLPO DI FORTUNA

### ARMI

PRESA INIZ CRIT DANNO DIST CDF COLPI NOTE

PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CDF	COLPI	NOTE

### OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)


### TALENTI

### EQUIP.

INGOMBRO E NOTE

INGOMBRO	NOTE

### ARMATURA

NOTE

--	--