DAY END ZERO

SCHEDA DEL GIOCATORE

ATTRIBUTI

	BASE	TEMP.
FORZA		
AGILITÀ		
INTELLETTO		
EMPATIA ATTRIBUTO BASE		

NOME:

ARCHETIPO:

GRUPPO:

ETÀ:

SESSO:

REPUTAZIONE:

BACKGROUND

TRAUMI

	BASE	TEMP.
PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)		
PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)		

SOGNO/SEGRETO

FERITE CRITICHE

SEGNI E LEGAMI

ESPERIENZA

INGOMBRO

TALENTI

ABILITÀ

	BASE	TOT ATT+AB
COMB. A DISTANZA		
CORPO A CORPO		
DESTREZZA		
PERCEZIONE		
PERSUASIONE		
SOPRAVVIVENZA		
ELUDERE		
TEMPRA		
SENSIBILITÀ		
	ATT	TOT

	BASE	TOT ATT+AB
CONOSCENZA		
INFETTI		
PRONTO SOCCORSO		
TECNOLOGIA		
	ATT	TOT

COLPO DI FORTUNA

EQUIP.

	INGOMBRO E NOTE

ARMI

	PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CDF	COLPI	NOTE

ARMATURA

	NOTE

OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)