

DAWN OF PRIPYAT

SCHEDA DEL GIOCATORE

ATTRIBUTI

	BASE	TEMP.
○ FORZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ AGILITÀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ INTELLETTO	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ EMPATIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATTRIBUTO BASE

NOME: ETÀ:

ARCHETIPO: SESSO:

GRUPPO: REPUTAZIONE:

APPUNTI SU RELAZIONI E BACKGROUND

TRAUMI

	BASE	TEMP.
PUNTI FERITA °FORZA+AGILITÀ°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PUNTI SANITÀ °INTELLETTO+EMPATIA°	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FERITE CRITICHE E STRESS

SOGNO/SEGRETO

RADIAZIONE

ERIDAZIONE

ESPERIENZA

INGOMBRO

TALENTI

ABILITÀ

	BASE	TOT		BASE	TOT
	ATT+AB	ATT+AB		ATT+AB	ATT+AB
○ COMB. A DISTANZA (A)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ CONOSCENZA (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ CORPO A CORPO (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ INFORMATICA (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ DESTREZZA (A)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ MUTANTI (E)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ ELUSIONE (A)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ POTERI PARANORMALI (E)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ PERCEZIONE (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ PRONTO SOCCORSO (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ PERSUASIONE (E)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ SCIENZA (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ SENSIBILITÀ (E)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○ TECNOLOGIA (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
○ SOPRAVVIVENZA (I)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SICUREZZA	ATT	TOT
○ TEMPRA (F)	<input type="text"/>	<input type="text"/>			

SICUREZZA

ATT TOT

COLPO DI FORTUNA

EQUIP.

INGOMBRO E NOTE

INGOMBRO	NOTE

ARMI

PRESA INIZ CRIT DANNO DIST CDF COLPI NOTE

PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CDF	COLPI	NOTE

ARMATURA

NOTE

OGGETTI MOLTO PICCOLI °MAX 10°