

DAWN OF PRIPYAT

SCHEDA DEL GIOCATORE

ATTRIBUTI

• FORZA	BASE	TEMP.	NOME:		ETÀ:	
• AGILITÀ			ARCHETIPO:		SESSO:	
• INTELLETTO			GRUPPO:		REPUTAZIONE:	
• EMPATIA						

ATTRIBUTO BASE

TRAUMI

PUNTI FERITA (FORZA+AGILITÀ)	BASE	TEMP.
PUNTI SANITÀ (INTELLETTO+EMPATIA)		
FERITE CRITICHE E STRESS		

APPUNTI SU RELAZIONI E BACKGROUND

SOGNO/SEGRETO

RADIAZIONE

ERIDAZIONE

ESPERIENZA

INGOMBRO

TALENTI

ABILITÀ

• COMB. A DISTANZA (A)	BASE	TOT	• CONOSCENZA (I)	BASE	TOT
• CORPO A CORPO (F)			• INFORMATICA (I)		
• DESTREZZA (A)			• MUTANTI (E)		
• ELUSIONE (A)			• POTERI PARANORMALI (E) USI		
• PERCEZIONE (I)			• PRONTO SOCCORSO (I)		
• PERSUASIONE (E)			• SCIENZA (I)		
• SENSIBILITÀ (E)			• TECNOLOGIA (I)		
• SOPRAVVIVENZA (I)			SICUREZZA	ATT	TOT
• TEMPRA (F)					

SICUREZZA

COLPO DI FORTUNA

EQUIP.

INGOMBRO E NOTE

INGOMBRO	NOTE

ARMI

PRESA INIZ CRIT DANNO DIST CDF COLPI NOTE

PRESA	INIZ	CRIT	DANNO	DIST	CDF	COLPI	NOTE

ARMATURA

NOTE

OGGETTI MOLTO PICCOLI (MAX 10)